

Seni dan Diplomasi Budaya untuk memperkuat Jatidiri Bangsa

Buku ini merupakan bunga rampai atau kumpulan artikel dari para rekan sejawat, kolega dan murid-murid Prof. Santosa Soewarlan, MA., M.Mus., Ph.D. Buku ini diberikan judul "Laku Seni" yang terinspirasi dari perjalanan panjang Prof. Santosa Soewarlan dalam berkiprah sebagai seniman, komposer sekaligus akademisi baik di dalam maupun luar negeri. Tema besar buku ini adalah Seni dan Diplomasi untuk Memperkuat Jatidiri Bangsa, yang kemudian diterjemahkan ke dalam delapan sub-tema, antara lain : 1) Transformasi Seni dan Budaya di Era Digital; 2) Masyarakat Adat Perajut Kenusantaraan; 3) Peran Seni dan Budaya dalam Melewati masa Pandemi Covid-19; 4) Pembentukan Karakter melalui Seni Budaya; 5) Seni Budaya dan Sejarah Peradabannya; 6) Seni Untuk Mencapai Religiositas sebagai Mata Rantai Kehidupan; 7) Seni Untuk Mencapai Keanekaragaman Masyarakat Beragama yang Harmonis dalam Semangat Bhinneka Tunggal Ika; dan 8) Pendidikan Seni Budaya dalam Perspektif Humaniora; Sub-tema tersebut merupakan penerjemahan dari bagian penting pengabdian beliau selama 44 tahun sebagai dosen di ISI Surakarta. Dalam buku ini, tersaji artikel-artikel oleh penulis dari berbagai institusi baik di dalam maupun luar negeri. Isu yang dikemukakan oleh penulis merupakan isu aktual yang diperoleh dari fenomena masingmasing daerah. Untuk itu, keragaman isu yang tertuang ke dalam masing-masing sub-tema tersebut menarik untuk dibaca sebagai refleksi cakrawala kebudayaan yang begitu dinamis. Selain itu, gagasan yang dikemukakan para penulis di dalam buku ini juga penting disimak sebagai inspirasi dalam menjawab tantangan seni budaya ke depan.

Dr. Drs. Slamet MD. M. Hum | editor

Penerbit ISI Press

Jl. Ki Hadjar Dewantara 19, Kentingan, Jebres, Surakarta 57126; Telp.: 0271-647658, Fax 0271-646175





dan penting untuk segera dilakukan peruba-

proses kompleks yang terjadi pada diri setnjang hayat. Menurut guru besar manajemen ar Arsyad, proses pembelajaran terjadi karena si antara seseorang dengan lingkungan seki-2014: 1). Maka dapat dikatakan bahwa proses tapat terjadi kapan saja, dimana saja, baik fornformal. Satu pertanda bahwa seseorang telah adanya perubahan sikap, tingkah laku pada diri didasari oleh tingkat pengetahuan, ketrampidari orang tersebut. Apabila proses pembelajarakan secara formal di perguruan tinggi, maka put dimaksudkan untuk mengarahkan perubaencana, baik dalam aspek pengetahuan, keterun sikap diri.

erkembangan pesat ini didukung oleh teknolocomputer dan jejaring internet. Kemajuan jejari kemudian menjadi salah satu sumber belajar
nusia, tidak terbatas, baik dari aspek ruang dan
ri kemajuan ini mengubah arah kecenderungan
dari semula pembelajaran tradisional ke arah
masa depan (Dabbagh, Bannan-Ritland, 2005:
an masa depan, yang didasari oleh jejaring insiapa saja dapat belajar, dimana saja, dan dalam
(Istiningsih, Hasbullah, 2015). Keberadaan tetivitas, selayaknya dimanfaatkan secara optimal
pembelajaran, termasuk pembelajaran di pergu-

bauran (blended learning) adalah kegiatan bemempersatukan beragam metode belajar yang
hi melalui penggabungan sumber fisik dan
gertian pembelajaran bauran sebagai: "Blended
rates - or blends learning programs in different
lieve a common goal" (Driscoll & Carliner, 2005:
ngertian tersebut, pembelajaran bauran adalah
r yang mengintegrasikan atau menggabungkan

TEORI DAN METODOLOGI

PEMBELAJARAN BLENDED LEARNING MARKTER YANG HUMANIS

Menul Teguh Riyanti Desain Komunikasi Visual, Universitas Trisakti, Jakan Indonesia Email: menulteguh@trisakti.ac.id

ABSTRAK

Kegiatan pembelajaran di perguruan tinggi selama massi i sejak 2021 hingga 2022, menghadapi banyak kendala dan am Proses tatap muka dituntut mengikuti protokol kesetaan mahasiswa dalam jumlah terbatas (maksimal 20% dari perm reguler), serta tantangan dalam interaksi antara siswa 🖘 🎟 Pembelajaran bauran (blended learning) adalah kenisca masa pandemi dan menjadi proses yang harus dilalui. Make-up Karakter, DKP342, 3 Sistem Kredit Semester, page 11 studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Seni Rupa 📟 Universitas Trisakti, juga dituntut menjalankan pembelanan ran tersebut. Metode dalam tulisan ini adalah deskriptifdengan keterlibatan dosen dan siswa di kelas yang aktif ta online maupun offline. Temuan dari tulisan ini adalah permua bauran (blended learning) sangat penting untuk mata memerlukan keterlibatan siswa dan pengajar di laboratan memerlukan keterlibatan dan pengajar di laboratan memerlukan keterlibatan dan pengajar di laboratan memerlukan dan pengajar dan pengajar di laboratan dan pengajar dan p pun mata kuliah praktika. Mahasiswa perlu dibimbing dengan belajaran bauran agar dapat mencapai sasaran pembela ama lebih humanis.

Kata kunci: pembelajaran, bauran, desain, proses, humanis

PENDAHULUAN

Kegiatan pembelajaran di perguruan tinggi, selama masih banyak tidak memberi kesempatan luas bagi wa untuk memaksimalkan kreativitas, kecakapan kreasi, serta mengganggu kesehatan mental siswa et.al, 2020). Mahasiswa masih sebagai objek didik berpusat di luar dirinya. Mahasiswa dipandang sebagai inferior, yang dianggap tidak mengerti apapun, objek masih harus disuapi dan dijejali berbagai pengetahan berpusat di kerativitasnya (Arbayah, 2013: 205). Kondisi ini tertak